「おもいやり」育むハウスブロック

キラキラこおりの水族館 ブロックセット

成長実感！遊び方サポートシート

脳を育む※

※BlockLabo®は、「達成感を引き出し、遊びながら感じ、考えること」を脳を育むと考えています。

ブロックラボ® BlockLabo® ってなに？

達成感を実感できる、脳を育む※ブロックシリーズ！

はじめてブロックを購入したお子さまの70%以上が、購入タイミングから実際に遊び始めるまでに1年以上のブランクがあいていることが、調査の結果分かりました。
お子さまの成長に合っていないブロックを購入してしまったり、
パパやママがどのような遊ばせ方をしたらいいか分からないという理由から、
実際には遊べずにブロックは部屋の片隅に置かれてしまっています。
ブロックラボは、バンダイと日立製作所の共同プロジェクトとして
お子さまのブロック遊びを徹底的に研究して生まれました。
さまざまな検証で分かった、成長に合わせたブロック形状や遊び方は
お子さまにたくさんの『できたよ！』という達成感をもたらします。
達成感を通じて、創る楽しさ、工夫する楽しさを。
遊びながら脳を育む※、新しいブロックシリーズです。

3才～のお子さまって？

言語表現や自我意識の発達が進み、言葉でコミュニケーションが取れるようになりお友達と遊ぶ機会も増える時期。
ブロックの組み立て能力もめざましく向上します。順番や物事の善悪といった社会のルールや生活習慣などを身につけられるように導き、自分で考えて行動できるように育てることが大切です。

★セット内容

遊び方サポートシート（本紙）・・・1枚

⚠警 告（けいこく）

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

⚠注 意（ちゅうい）

●遊び方サポートシート(本紙)を必ずお読みください。
●保護者のもとで遊ばせてください。
●安全のため、破損、変形したおもちゃは、使用しないでください。
●ぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。

くちにいれない

おとなといっしょ

《使用上の注意》

●プラスチック梱包材は開封後すぐに捨ててください。
●遊ぶ前に背景シートの保護シートをはがして、すぐに捨ててください。
●本商品を樹脂製のソファーやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。
●ブロックの組み外しが難しいところは、大人の方が手伝ってあげてください。
●可動部・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。
●遊び方サポートシート(本紙)をなくさないように必ず保管してください。

<ブロックラボ共同開発>(株)日立製作所
(株)日立ハイテクノロジーズ
<検証協力>慶應義塾大学 赤ちゃん・ちびっこラボ
玉川大学 赤ちゃんラボ

※遊び方サポートシートの画像と商品とは多少異なりますので、ご了承ください。
※製品の仕様は品質向上のため、変更になる場合がございます。

●背景シート・・・中国製
●背景シート以外のパーツ・・・インドネシア製

それいけ！アンパンマン ©やなせたかし／フレーベル館・TMS・NTV

Brain Science 脳科学に基づいて開発

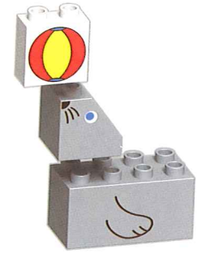
BANDAI 2015

詳しくは、ブロックラボ ホームページへ (http://block.bandai.co.jp/)

〈検証内容〉

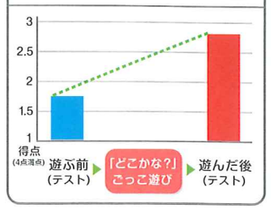
ハウスブロック遊びに適したブロック

ブロックに模様があるため組みやすく、ごっこあそびへの世界観が広がります。



ハウスブロックシリーズは「他人(ひと)の気持ちが分かる心」※を育みます。

心の理論（他人(ひと)の気持ちが分かる心※）に基づいた「どこかな？」ごっこ遊びを段階的に行い、この遊びの前後で心の理論テストを行いました。その結果、模様があり、組み替えのできるハウスブロックやドールを使った「どこかな？」ごっこ遊びでは心の理論のスコアが向上しました。



※「他人(ひと)の気持ちが分かる心」（心の理論）とは、他人(ひと)の視線で物事を考える能力を指し、社会性発達の第一歩と考えられています。（検証総数4才児43名）

●写真はイメージです。 ●セット内容以外のものは含まれておりません。

遊び方

3才～ 色遊び いろあそび

身近なものと色を関連付けましょう

「バナナの色と一緒だね」「はっぱと一緒の緑だね」といった声かけをして身近なものと色の関連付けをしましょう。

3才～ ごっこ遊び ごっこあそび

「こんにちは」「これ、どうぞ」など、はじめはパパやママが相手になってみましょう。

3.5才～ 数遊び 1 2 3 数遊び

約3.5才になると、数の概念を理解できるようになってきます。ブロックを加える、減らす、分けるという遊びを通して数学的なセンスを身につけましょう。

月齢	カテゴリー	研究で明らかになったお子さまの発達
30	数の概念	2.5才になると、カウンティングがある程度でき始める。(※)しかし、数えて個数を理解したり、指定された個数の物を取り出したり、そこにある最大の数を答えたりするのは約3.5才以降である。 ※2.5才児がカウンティングを求められたとき、物だと50%程度、出来事だと33%程度、動作だと25%程度、音だと20%程度の割合でできる。

●上記の年齢はあくまでもめやすです。成長には個人差があるため、成長に合わせてあせらず見守ってあげましょう。

遊び方

親子で「どこかな?」ごっこ遊び 気持ち育む ごっこあそび 社会性

あかちゃんまんがアシカのショーを見に行きました。

あかちゃんまんがいない間にアンパンマンがやってきました。

アンパンマンはテーブルの上にエサをかたづけました。

あかちゃんまんが戻ってきました。

お子さまにこんなストーリーをみせてあげましょう！

2体の人形を使って他人の目線になれるかやってみましょう。

お子様に聞いてみましょう

「さて、あかちゃんまんは、エサがどこにあると思っているでしょうか？」

○正解「ラッコの水槽の前」

×不正解「テーブルの上」

一連の流れを見ているお子様は、本当のエサの在処である「テーブルの上」と答えてしまいがちですが、あかちゃんまんの目線で物事をとらえていると、「あかちゃんまんは、エサがラッコの水槽の前にあると思っているままだ」ということを理解しています。その後のストーリーも演じてあげてみてください。※上記以外の答えでもお子様の個性として一緒に楽しんでください。

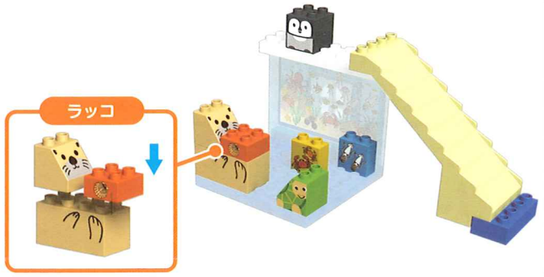
●写真はイメージです。 ●セット内容以外のものは含まれておりません。

親子で ①広い水族館を作ろう!!

組み立て方

1 床に壁を建てます。

2 すべり台やラッコなどを組み立てます。



3 アシカやシロクマを配置します。

4 アーチを組み立てます。

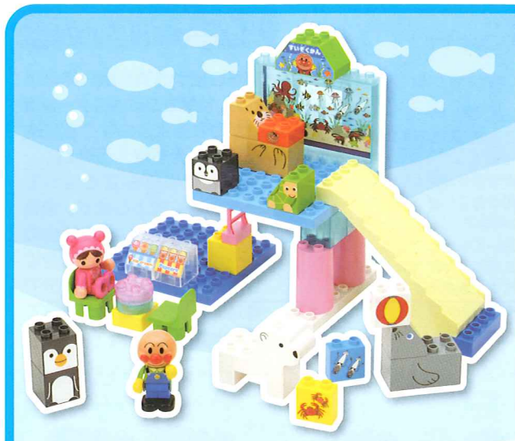
5 お店の床にショーケースなどを配置します。

6 親ペンギン、テーブル、イス、ケーキを配置して**完成!**

キラキラこおりの
すいぞくかん
たのしそうでちゅ!!

親子で ②テラスのある水族館を作ろう!!

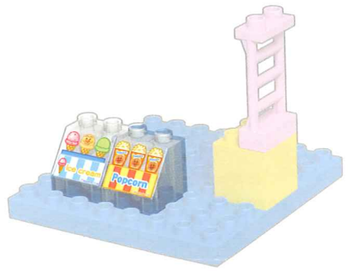
組み立て方



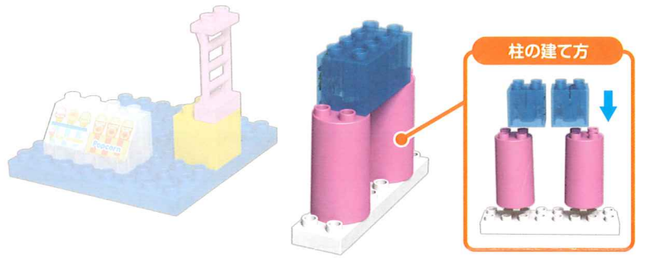
1 床に柱を建てます。

すいそうの
なかにおさかなが
いっぱいです!!

2 ショーケースなどを配置します。



3 2 階の床を支える柱を建てます。



4 2 階の床と壁を建てて看板を組み立てます。

5 2 階部分にすべり台やラッコなどを組み立てます。

6 テーブル、イス、ケーキ、アシカなどを配置して**完成!**

アシカの
ショー
たのしそう!